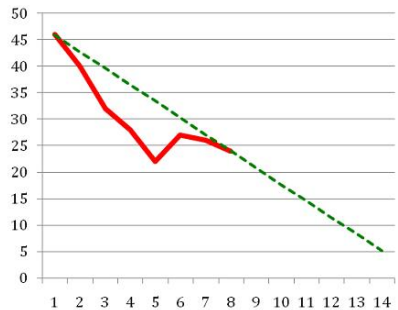
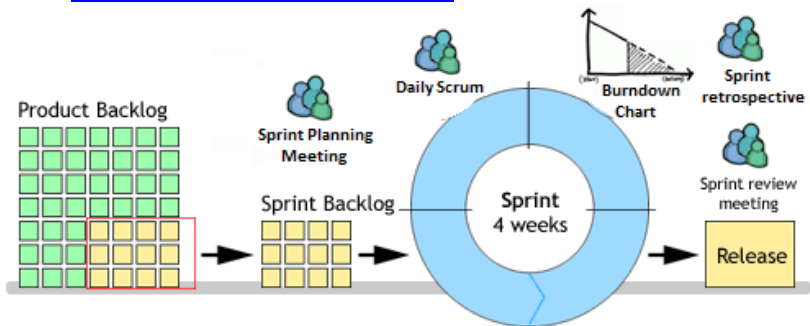


Aviso: es una guía simple!



| Story | To Do | In Process | To Verify | Done |
|--------------------------|---|--------------------------------------|------------------|---|
| As a user, I... 8 points | Code the... 9 Code the... 2 Test the... 8 | Code the... DC 4 Test the... SC 8 | Test the... SC 6 | Code the... 4 Test the... SC 4 Test the... SC 6 Test the... SC 6 |
| As a user, I... 5 points | Code the... 8 Code the... 4 | Code the... DC 8 | | Test the... SC 8 Test the... SC 6 |

| Artefactos | |
|-----------------|--|
| Product Backlog | La lista de "ítems" que contendrá el producto. |
| Sprint Backlog | La lista de "ítems" que se realizará en el Sprint actual. |
| Incremento | El "software <u>funcionando</u> " realizado en el sprint actual. |
| Release | Un incremento que se entrega al cliente. |

Recta de Burndown

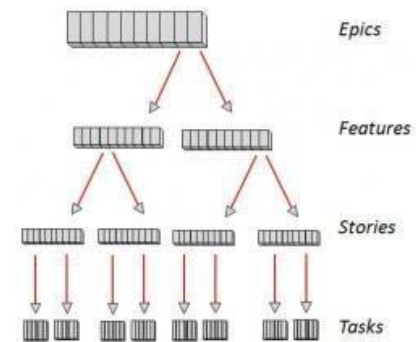
Ayuda a ver las horas pendientes para el Sprint (Sprint Burndown) y para la Release (Release Burndown).

- + Recta **verde**: evolución constante,
- + Recta **roja**: "horas quemadas" reales

Tablero Kanban

Ayuda a ver el estado y responsable de los ítems planificados para el Sprint actual. También ayuda a minimizar el trabajo "a medias" o Work In Progress (WIP).

| Roles | | |
|------------------|----|--|
| Product Owner | PO | Define los "ítems" que contendrá el Product Backlog y su orden. Maximiza el ROI del producto. |
| Scrum Master | SM | Supervisa y facilita que se aplique correctamente Scrum. <u>No es un jefe de proyecto.</u> |
| Development Team | DT | Estima el esfuerzo de los ítems del Sprint Backlog. Toma todas las decisiones dentro del Sprint. |
| Scrum Team | ST | El conjunto del PO, DT y SM. Se autoorganizan y son autosuficientes para realizar el Product Backlog |



| Eventos | | |
|----------------------|----|---|
| Sprint Planning | ST | Estimar el trabajo del Sprint. El PO marca la prioridad, el DT estima el trabajo. |
| Daily Scrum | DT | 15 minutos. 3 preguntas. De pie. Sincronización del equipo. ¡No es un foro técnico! |
| Sprint Review | ST | Demostrar al PO el incremento. Buscar cambios al backlog: cambios o nuevos ítems. |
| Sprint Retrospective | DT | Identificar oportunidades de mejora en el DT. Comunicación, prácticas, herra... |
| Sprint Grooming | PO | Independiente del Sprint. El PO elabora progresivamente el backlog. |

Planning Poker

Técnica de estimación rápida. Se estiman los ítems del Backlog en:

- + Puntos/historia (tamaño relativo de ítems)
- + Horas ideales (esfuerzo ideal sin interrupciones ni trabajo inesperado)

Jerarquía de ítems

Estructura de ítems que decide el equipo para planificar de una manera común. Ejemplo:

- + Epic: gran funcionalidad, módulo (p.e. >500h)
- + Feature: pantalla, característica (p.e. >100h)
- + Story: funcionalidad concreta (tipo Caso de uso). P.e. >10h
- + Task: tarea concreta, de programación, diseño, documentación, etc. P.e. >2h

Epic: Powerpoint, Feat: Wiki/Excel, Story: Excel/Jira, Task: Jira

